

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ  
Администрация Мучкапского района  
Тамбовской области

ОТДЕЛ ОБРАЗОВАНИЯ

р.п. Мучкапский

ПРИКАЗ

15.10.2018

№ 124

О проведении муниципального этапа XI областного конкурса информационных и компьютерных технологий «Компьютер – XXI век»

На основании приказа управления образования и науки Тамбовской области № 2689 от 09.10.2018 «О проведении XI областного конкурса информационных и компьютерных технологий «Компьютер – XXI век», в целях активизации творческой, познавательной, интеллектуальной инициативы обучающихся, их вовлечения в исследовательскую, изобретательскую и иную творческую деятельность в сфере применения информационных и компьютерных технологий ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Муниципальному бюджетному образовательному учреждению дополнительного образования «Дом детского творчества» (Ерохина) провести 21 февраля 2019 года муниципальный этап XI областного конкурса информационных и компьютерных технологий «Компьютер – XXI век» (далее – Конкурс).

2. Утвердить положение о Конкурсе (Приложение 1).

3. Утвердить состав конкурсной комиссии (Приложение 2).

4. Директору МБОУ Мучкапской СОШ (Мишина) обеспечить участие обучающихся в муниципальном этапе Конкурса.

5. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя начальника отдела образования (Попова).

Начальник отдела образования

Е.Ю. Фузеева

Исполнитель

Фролова Е.В.

Расчет рассылки.

Руководителям образовательных учреждений на электронных носителях.

Отдел образования – 1 экз.

Н.И. Попова – 1 экз.

МУ ЦОКО – 1 экз.

МБОУ ДО «Дом детского творчества» – 1 экз.

**Положение**  
**о муниципальном этапе XI областного конкурса информационных и**  
**компьютерных технологий «Компьютер – XXI век»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения муниципального этапа XI областного конкурса информационных и компьютерных технологий «Компьютер – XXI век» (далее – Конкурс).

1.2. Конкурс проводится отделом образования Мучкапского района, МБОУ ДО «Дом детского творчества».

**2. Цели и задачи Конкурса**

2.1. Конкурс проводится с целью активизации творческой, познавательной, интеллектуальной инициативы обучающихся, вовлечения их в исследовательскую, изобретательскую и иную творческую деятельность в сфере применения информационных и компьютерных технологий.

2.2. Задачи Конкурса:

формирование навыков осознанного и рационального использования информационных технологий для решения образовательных задач;

стимулирование, развитие и реализация творческих и познавательных способностей обучающихся;

обмен опытом использования компьютерных технологий в образовательном процессе;

выявление и поддержка талантливых и одаренных обучающихся, приобщение их к творческой деятельности в области информационных технологий;

популяризация компьютерных технологий среди обучающихся;

развитие творчества обучающихся в прикладном применении компьютера.

**3. Участники Конкурса**

3.1. В Конкурсе могут принять участие обучающиеся образовательных организаций общего, дополнительного образования в возрасте от 9 до 18 лет.

3.2. Участники делятся на три возрастные категории:

**Младшая возрастная категория:**

учащиеся 3-5 классов организаций общего образования;

учащиеся 9-11 лет организаций дополнительного образования.

**Средняя возрастная категория:**

учащиеся 6-8 классов организаций общего образования;  
учащиеся 12-14 лет организаций дополнительного образования.

**Старшая возрастная категория:**

учащиеся 9-11 классов организаций общего образования;  
учащиеся 15-18 лет организаций дополнительного образования;

3.3. К участию в Конкурсе допускаются работы, подготовленные одним или двумя авторами.

3.4. В случае если в создании конкурсной работы принимали участие 2 обучающихся, то при определении возрастной группы учитывается возраст самого старшего участника.

#### **4. Порядок и условия проведения Конкурса**

4.1. Конкурс проводится с 1 ноября 2018 года по 10 апреля 2019 года в три этапа:

I этап – в образовательных организациях (ноябрь-декабрь 2018 года);

II этап – муниципальный (**21 февраля 2019 года**);

III этап – региональный: заочный тур (март 2019 года), очный тур (10 апреля 2019 года).

4.2. Для участия в муниципальном этапе Конкурса образовательным организациям необходимо в срок до **21 февраля 2019 года** направить в МБОУ ДО «Дом детского творчества» (р.п. Мучкапский, ул.Красная,52, Фролова Елена Владимировна, телефон 8(47546)3-13-52):

заявку (Приложение 1 к положению);

конкурсные материалы победителей и призеров школьного этапа Конкурса, включающие конкурсную работу, карточку участника (Приложение 2 к положению), согласие на обработку персональных данных (Приложение 3 к положению).

4.3. Все конкурсные материалы одного участника Конкурса должны быть вложены в отдельные файлы и объединены в папке-скоросшивателе.

4.4. Номинации Конкурса и требования к конкурсным работам:

#### **2D-растровая графика**

**Тематика работ:** свободная.

**Требования к конкурсным работам.** В данной номинации на Конкурс принимаются рисунки, созданные «с чистого листа» без использования заимствованных графических элементов.

**Требования к программному обеспечению.** На Конкурс принимаются работы, выполненные с использованием проприетарного и свободного программного обеспечения для создания растровой графики, на использование которого у образовательной организации есть лицензия (Adobe Photoshop, GIMP, Paint.NET и др.).

**Конкурсные работы на заочный тур предоставляются** в виде цветных фотографий формата А4, напечатанных на специальной фотобумаге, а также на электронном носителе (CD, DVD), содержащем:

исходный файл(ы) в основном формате используемой программы (без слияния слоев, т.е. исходный рабочий вариант);

файл(ы) для просмотра в любом графическом формате (файл с расширением \*.jpeg).

***Возрастные категории:***

младшая возрастная категория;

средняя возрастная категория;

старшая возрастная категория.

**2D-векторная графика**

***Тематика работ:*** свободная.

***Требования к конкурсным работам.*** В данной номинации на Конкурс принимаются рисунки, созданные «с чистого листа» без использования заимствованных графических элементов.

***Требования к программному обеспечению.*** На Конкурс принимаются работы, выполненные с использованием проприетарного и свободного программного обеспечения для создания векторной графики, на использование которого у образовательной организации есть лицензия (CorelDRAW, Inkscape и др.).

***Конкурсные работы на заочный тур предоставляются*** в виде цветных фотографий формата А4, напечатанных на специальной фотобумаге, а также на электронном носителе (CD, DVD), содержащем:

исходный файл(ы) в основном формате используемой программы (исходный рабочий вариант);

файл(ы) для просмотра в любом графическом формате (окончательный вариант работы).

***Возрастные категории:***

младшая возрастная категория;

средняя возрастная категория;

старшая возрастная категория.

**3D-компьютерная графика**

***Тематика работ:*** свободная.

***Требования к конкурсным работам и программному обеспечению.*** В данной номинации на Конкурс принимаются трехмерные модели объектов, выполненные с использованием свободного программного обеспечения для создания 3D-графики SketchUp, Blender, а также лицензионного программного обеспечения КОМПАС-3D, Autodesk 3ds Max и других редакторов трехмерной графики.

***Конкурсные работы на заочный тур предоставляются*** на электронном носителе (CD, DVD), содержащем:

исходный файл(ы) в основном формате используемой программы;

файл для просмотра в любом видео или графическом формате.

***Возрастные категории:***

младшая возрастная категория;

средняя возрастная категория;

старшая возрастная категория.

**3D-прототипирование**

**Тематика работ:** свободная.

**Требования к конкурсным работам.** В данной номинации на Конкурс представляются самостоятельно изготовленные с использованием собственного 3D-принтера готовые трехмерные модели.

**Требования к 3D-модели:**

модель не должна содержать элементы меньше 1-2 миллиметров в толщину;

оптимальная толщина для получения качественной модели достаточной прочности – 3-5 мм;

не должно быть элементов, толщина которых «уходит в ноль»;

не допускается использование тонких шрифтов с тонкими элементами (надписи не рекомендуются);

модель не должна иметь стенок, если они не видны (например, закрытый со всех сторон куб должен содержать только внешнюю оболочку, а не стены с толщиной);

при создании округлых форм модель следует делать с высоким разрешением, т.е. с большим количеством полигонов в местах скруглений;

модель должна быть представлена в масштабе 1:1;

все грани модели должны быть развернуты нормальными наружу (лицевой стороной);

необходима полностью замкнутая геометрия;

не допускается оставлять элементы с разомкнутыми гранями нулевой толщины;

модель должна быть полой и предусматривать экономичность печати;

минимальная толщина стенок пустотелой модели рекомендуется не менее 1мм;

каждая деталь модели не должна превышать 8x8x8 см и не быть менее 1x1x1 см;

модель может содержать не менее 3 и не более 10 деталей;

детали модели могут быть покрашены;

итоговая модель должна быть собрана из распечатанных деталей;

размер итоговой модели после сборки не должен превышать 10x10x10 см и не быть менее 4x4x4 см.

**Конкурсные работы на заочный тур предоставляются** на электронном носителе (CD, DVD), содержащем:

исходную 3D-модель в основном формате используемой программы;

файл, подготовленный для печати на 3D-принтере;

изображение модели на листе формата А4.

Участник предоставляет итоговую модель в распечатанном, покрашенном и собранном виде непосредственно на итоговой конференции.

**Возрастные категории:**

младшая возрастная категория;

средняя возрастная категория;

старшая возрастная категория.

## **Прикладная программа**

**Тематика работ:** свободная.

**Требования к конкурсным работам.** На Конкурс принимаются работы, написанные на любом языке программирования, имеющие прикладное значение, скомпилированные для операционной системы пакета свободного программного обеспечения или Альт Линукс 5.0 Школьный или Информатика 6.0 Школьный, Windows (XP, Vista, 7, 8, 10), а также для мобильных операционных систем.

**Конкурсные работы на заочный тур предоставляются** на электронном носителе (CD, DVD), содержащем:

описание работы программы и области ее применения (не более 5 страниц в формате .docx). Предоставляется как в электронном (на CD-диске), так и в распечатанном варианте, включающем полную распечатку собственного программного кода;

инструкцию по установке и настройке программы (readme-файл);

исходный файл(ы);

исполняемый файл.

### **Возрастные категории:**

средняя возрастная категория;

старшая возрастная категория.

## **Компьютерная игра**

**Тематика работ:** свободная.

**Требования к конкурсным работам.** В данной номинации на Конкурс принимаются:

**2d-игры**, разработанные с использованием следующих программ: Game Maker, Construct 2 и написанные на одном из следующих языков программирования: C#, Java, HTML5, JavaScript и ActionScript (флеш игры);

**3d-игры**, разработанные с помощью следующих библиотек и программных платформ: 3D Rad, NeoAxis Game Engine SDK, UDK, Unity3D, CryEngine, OpenGL;

**браузерные игры**, разработанные на следующих игровых движках: Adobe Gaming SDK (Adobe (Macromedia) Flash Professional, Citrus, Jogle, MightyEngine и др.

**Конкурсные работы на заочный тур Конкурса предоставляются** на электронном носителе (CD, DVD), содержащем:

все исходные файлы игры (программный код, библиотеки, мультимедиа-файлы и т.д.);

исполняемый файл и/или веб-страницу, реализующие игру.

Выполнение файлов, реализующих игру, не должно требовать установки дополнительного программного обеспечения. В случае если для запуска проекта необходимо дополнительное специализированное программное обеспечение, то необходимо предоставить данное программное обеспечение вместе с конкурсной работой на DVD-диске.

***Возрастные категории:***

средняя возрастная категория;  
старшая возрастная категория.

**Программируемая анимация**

***Тематика работ:*** свободная.

***Требования к конкурсным работам.*** В данной номинации на Конкурс принимаются анимационные работы, выполненные с использованием объектно-ориентированных языков и сред программирования Scratch, Alice, Snap и направленные на решение образовательных задач (интерактивные тесты, образовательные игры, обучающие программы, наглядные мультимедийные пособия и т.п.) для средней возрастной категории, а также анимации художественных произведений (стихотворения, рассказы, сказки, басни, песни и др.) для младшей возрастной категории.

***Конкурсные работы на заочный тур Конкурса предоставляются*** на электронном носителе (CD, DVD), содержащем:

все исходные файлы конкурсной работы (программный код, мультимедиа-файлы и т.д.);

исполняемый файл,

описание конкурсной работы и области ее применения в формате мультимедийной презентации.

***Возрастные категории:***

младшая возрастная категория;  
средняя возрастная категория.

**Номинация «Веб-дизайн. Статические сайты»**

***Тематика работ:*** свободная.

***Требования к конкурсным работам:*** в данной номинации на Конкурс принимаются статические сайты, разработанные учащимися «с нуля» самостоятельно с использованием CSS, HTML, JavaScript/ЕсmaScript/TypeScript, а также с использованием фреймворков jQuery, bootstrap, Angular и т.п.

В номинации могут быть представлены интернет-ресурсы (порталы, сайты, блоги) общественных объединений (клубов, секций по интересам, объединений дополнительного образования), волонтерских инициатив и сообществ, тематические сайты, справочные сайты и энциклопедии, сайты детских СМИ, ориентированные на детскую и молодежную аудиторию и имеющие познавательную, образовательную, воспитательную, информационную или коммуникационную направленность.

К участию в Конкурсе не допускаются:

сайты, являющиеся победителями областного конкурса «Мой первый сайт» прошлых лет;

отдельные страницы интернет-ресурса, в том числе персональные страницы или страницы групп в социальных сетях;

официальные сайты образовательных организаций.

***Требования к технической реализации и наполнению сайта:***



контент сайта должен соответствовать потребностям и интересам целевой аудитории Конкурса (дети, подростки, молодежь) и способствовать гармоничному и позитивному развитию;

весь текст должен быть однородным, учитывая шрифт, размер и цвет;

цветовая палитра должна быть сбалансирована;

дизайн сайта должен использовать принцип единообразия в структуре страницы: единый размер элементов, одинаковую высоту навигационных кнопок, оформление заголовков, подзаголовков и основного текста, оформления ссылок и изображений для всех страниц сайта;

необходимо указать альтернативные варианты шрифта и тип семейства в конце перечисления;

необходимо, чтобы при взаимодействии с элементами (наведение, нажатие) ни сам элемент, ни окружающие его блоки не меняли своего положения;

участники должны использовать HTML для разметки страниц, CSS для определения внешнего вида и оформления текста, а также других элементов сайта;

разработанные файлы должны проходить проверку на валидность и не содержать ошибок;

страницы сайта должны корректно отображаться на мониторах с разрешением 1024x768 и выше;

сайт должен одинаково отображаться в следующих браузерах:

Firefox (последняя версия),

Google Chrome (последняя версия),

Opera (последняя версия).

Сайт не должен содержать:

неработающих ссылок, пустых страниц и незаполненных разделов, находящихся «в разработке»;

материалов, нарушающих права третьих лиц, в том числе авторские;

материалов, не соответствующих требованиям российского законодательства;

материалов, нарушающих нормы нравственности и морали.

**Конкурсные работы на заочный тур Конкурса предоставляются** на электронном носителе (CD, DVD), содержащем:

папку, включающую все файлы разработанного web-сайта, необходимые для его корректного отображения;

краткую информацию о web-сайте (в свободной форме) с указанием наименования, цели создания, описания целевой аудитории сайта, описания содержания основных разделов, а также структуры сайта в виде mindmap.

**Возрастные категории:**

средняя возрастная категория;

старшая возрастная категория.

**Номинация «Веб-дизайн. Динамические сайты»**

**Тематика работ:** свободная.

**Требования к конкурсным работам:** в данной номинации на Конкурс принимаются интернет-проекты, разработанные учащимися самостоятельно «с нуля» с использованием языков и технологий PHP, Perl, Python, Ruby, CGI, ASP, Java, а также с использованием свободных систем управления контентом – CMS (Joomla, Wordpress, Drupal и др.) и размещенные в сети Интернет.

В номинации могут быть представлены интернет-ресурсы (порталы, сайты, блоги) общественных объединений (клубов, секций по интересам, объединений дополнительного образования), волонтерских инициатив и сообществ, тематические сайты, справочные сайты и энциклопедии, сайты детских СМИ, ориентированные на детскую и молодежную аудиторию и имеющие познавательную, образовательную, воспитательную, информационную или коммуникационную направленность.

К участию в Конкурсе не допускаются:

сайты, являющиеся победителями областного конкурса «Мой первый сайт» прошлых лет;

отдельные страницы интернет-ресурса, в том числе персональные страницы или страницы групп в социальных сетях;

официальные сайты образовательных организаций.

**Требования к технической реализации и наполнению сайта:**

контент сайта должен соответствовать потребностям и интересам целевой аудитории Конкурса (дети, подростки, молодежь) и способствовать гармоничному и позитивному развитию;

на сайте должен быть реализован функционал как для пользователя (регистрация, авторизация, переход по пунктам меню), так и для администратора сайта (управление меню, управление разделами, управление пользователями);

не допускается использование шаблонного дизайна, в случае если за основу взят готовый шаблон, в него должны быть внесены изменения;

дизайн сайта должен использовать принцип единообразия в структуре страницы: единый размер элементов, одинаковую высоту навигационных кнопок, оформление заголовков, подзаголовков и основного текста, оформление ссылок и изображений для всех страниц сайта;

весь текст должен быть однородным, учитывая шрифт, размер и цвет;

цветовая палитра должна быть сбалансирована;

необходимо указать альтернативные варианты шрифта и тип семейства в конце перечисления;

необходимо, чтобы при взаимодействии с элементами (наведение, нажатие) ни сам элемент, ни окружающие его блоки не меняли своего положения;

разработанные файлы должны проходить проверку на валидность и не содержать ошибок;

страницы сайта должны корректно отображаться на мониторах с разрешением 1024x768 и выше;

сайт должен одинаково отображаться в следующих браузерах:

Firefox (последняя версия),  
Google Chrome (последняя версия),  
Opera (последняя версия);

сайт должен быть размещен на отдельном хостинге и не являться частью (подразделом) сайта образовательной организации. Для размещения сайтов участникам предлагается использовать бесплатный хостинг <https://beget.com/ru/free-hosting>. или аналогичные бесплатные хостинги с поддержкой PHP и MySQL.

Сайт не должен содержать:

неработающих ссылок, пустых страниц и незаполненных разделов, находящихся «в разработке»;

материалов, нарушающих права третьих лиц, в том числе авторские;  
материалов, не соответствующих требованиям российского законодательства;

материалов, нарушающих нормы нравственности и морали;

разделы сайта, наполняемые пользователями данного ресурса самостоятельно (форумы, микроблоги, ленты комментариев), должны модерироваться администратором интернет-ресурса с целью предотвращения публикаций нецензурного или оскорбительного содержания, вредоносных ссылок и вирусного программного обеспечения.

***На заочный тур Конкурса предоставляются:***

карточка участника с указанием адреса web-сайта в сети Интернет;  
краткая информация о web-сайте (в свободной форме) с указанием наименования, цели создания, даты размещения в сети Интернет, описания целевой аудитории сайта, описания содержания основных разделов сайта, а также структуры сайта в виде mindmap.

***Возрастные категории:***

средняя возрастная категория;

старшая возрастная категория.

4.5. Критерии оценки конкурсных работ (оценивание осуществляется по пятибалльной шкале).

***Номинация «2D-растровая графика», «2D-векторная графика»***  
(оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):

общее восприятие;

художественный уровень исполнения (эстетичность, цветовая гамма и сочетание цветов, выдержанность стиля);

оригинальность идеи и содержания;

композиционное решение (заполняемость листа объектами, наличие динамики или статики в композиции, многоплановость – наличие в работе приближенных и удаленных объектов);

качество и сложность технического исполнения работы;

разнообразие использованных в работе инструментов и команд графического редактора;

навыки работы в графическом редакторе;

представление конкурсной работы и ответы на вопросы жюри (для оценивания на очном туре).

*Максимальное количество баллов – 40*

**Номинация «3D-компьютерная графика»** (оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):

общее восприятие;

оригинальность идеи;

художественный уровень исполнения;

детальность проработки модели;

качество текстурирования модели;

установка и настройка источников света;

рендеринг;

навыки работы в 3D-редакторе;

представление конкурсной работы и ответы на вопросы жюри (для оценивания на очном туре).

*Максимальное количество баллов – 45*

**Номинация «3D-прототипирование»** (оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):

общее восприятие;

оригинальность дизайна;

художественный уровень исполнения;

качество прорисовки деталей модели;

уровень владения программами для 3D-моделирования;

готовность модели для 3D-печати;

качество деталей модели в не зачищенном виде, после производства;

качество сборки модели;

представление конкурсной работы и ответы на вопросы жюри (для оценивания на очном туре).

*Максимальное количество баллов – 45*

**Номинация «Прикладная программа»** (оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):

актуальность и новизна программы;

сложность и наукоемкость решаемой задачи;

наличие оригинальных идей и решений;

качество программного кода;

удобство пользовательского интерфейса программы;

завершенность работы;

перспективы практического использования;

представление продукта, ответы на вопросы жюри (для оценивания на очном туре).

*Максимальное количество баллов – 40*

**Номинация «Компьютерная игра»** (оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):

оригинальность сюжета игры;  
сложность технического исполнения;  
продуманность геймплея;  
качество программного кода;  
удобство пользовательского интерфейса;  
завершенность работы;  
перспективы использования;  
представление продукта, ответы на вопросы жюри (для оценивания на очном туре).

*Максимальное количество баллов – 40*

**Номинация «Программируемая анимация»** (оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):

оригинальность идеи;  
сложность проекта;  
качество исполнения (понятность интерфейса, удобство структуры и навигации);  
качество алгоритмов;  
использование графических объектов (самостоятельно созданные графические объекты, редактирование графики для анимации, импорт готовых графических объектов);  
использование аудиофайлов (в проекте использовалась запись голоса, редактирование звуков, качество звукозаписи; импорт звуковых файлов);  
эстетичность оформления проекта;  
целостность и завершенность проекта;  
представление проекта, ответы на вопросы жюри (для оценивания на очном туре).

*Максимальное количество баллов – 45*

**Номинация «Веб-дизайн. Статические сайты»:**

*техническая реализация* (качество кода, оправданность и качество реализации используемых технологий) – 20 баллов;

*функциональность* (одинаковое отображение в разных браузерах, наличие страниц ошибок, отображение на разных платформах, отсутствие неработающих ссылок и др.) – 10 баллов;

*общий дизайн сайта* – 25 баллов;

*юзабилити сайта* (структура и навигация) – 25 баллов;

*оформление контента* (использование тегов и мета-тегов в материалах сайта) – 10 баллов;

*представление конкурсной работы, ответы на вопросы жюри* (критерий оценивания на очном этапе Конкурса) – 10 баллов;

*Максимальное количество баллов – 100.*

**Номинация «Веб-дизайн. Динамические сайты»:**

*техническая реализация:*

если сайт разработан самостоятельно «с нуля» (без использования готовых шаблонов и CMS) – максимально 20 баллов, если сайт разработан с использованием CMS – максимально 10 баллов;

*функциональность* (скорость загрузки, одинаковое отображение в разных браузерах, наличие страниц ошибок, отображение на разных платформах, отсутствие неработающих ссылок и др.) – 10 баллов;

*оформление контента* (использование тегов и мета-тегов в материалах) – 10 баллов;

*общий дизайн сайта* – 20 баллов;

*юзабилити сайта* (структура и навигация) – 20 баллов;

*интерактивность* (взаимодействие с пользователями, наличие обратной связи с посетителями сайта) – 10 баллов;

*представление конкурсной работы, ответы на вопросы жюри* (критерий оценивания на очном этапе Конкурса) – 10 баллов.

*Максимальное количество баллов – 100.*

4.9. Работы, присланные на Конкурс, не возвращаются.

4.10. Работы предоставляются под свободной лицензией типа GPL или Creative Commons (CC BY-SA).

4.11. Конкурсные работы не должны нарушать авторских и смежных прав третьих сторон.

4.12. Работы не принимаются в случаях, если:

работа предоставлена в несоответствующих требованиях форматах;

содержание конкурсных работ не соответствует требованиям Конкурса.

## **5. Подведение итогов и награждение**

5.1. Авторы, ставшие победителями и призерами в номинациях Конкурса, награждаются дипломами отдела образования района

**ЗАЯВКА**  
**на участие в XI областном конкурсе информационных и**  
**компьютерных технологий «Компьютер – XXI век»**  
\_\_\_\_\_ района/города

Образовательная организация	Ф.И. обучающегося	Класс / курс /возраст	Номинация / возрастная категория	Название работы

Подпись руководителя образовательной организации

М.П.

**Карточка участника  
XI областного конкурса информационных и компьютерных  
технологий «Компьютер – XXI век»**

<b>ИНФОРМАЦИЯ ОБ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОРГАНИЗАЦИИ</b>	
Район/город	
Полное наименование организации в соответствии с уставом (без использования аббревиатур)	
Индекс, полный почтовый адрес	
Код, телефон	
Электронная почта	
Сайт в Интернете	
<b>ИНФОРМАЦИЯ ОБ УЧАСТНИКЕ КОНКУРСА</b>	
Фамилия, имя, отчество (полностью)	
Дата рождения	
Количество полных лет на 05.03.2019	
Класс/курс	
Место учебы	
<b>ИНФОРМАЦИЯ О КОНКУРСНОЙ РАБОТЕ</b>	
Наименование конкурсной работы	
Адрес сайта в сети Интернет (для номинации «Веб-дизайн. Динамические сайты»)	
Номинация конкурса	
Возрастная категория конкурса	
Программное обеспечение необходимое для демонстрации конкурсной работы (наименование, версия, системные требования)	
Указать необходимость наличия выхода в Интернет для демонстрации конкурсной работы (да/нет)	
<b>ИНФОРМАЦИЯ О РУКОВОДИТЕЛЕ РАБОТЫ</b>	
Фамилия, имя, отчество (полностью, для использования в документах)	
Место работы, образовательная организация (полностью)	
Должность (полностью с указанием предмета преподавания)	
Ученая степень, звание	
Рабочий телефон	
Личный адрес электронной почты (для рассылки информационных писем)	





**Согласие родителя (законного представителя) на обработку  
персональных данных несовершеннолетнего участника  
XI областного конкурса информационных и компьютерных технологий  
«Компьютер – XXI век»**

Я, \_\_\_\_\_,  
(ФИО родителя или законного представителя)

зарегистрированный (-ая) по адресу: \_\_\_\_\_  
(адрес места регистрации)

наименование документа удостоверяющего личность \_\_\_\_\_ серия \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_ выдан  
\_\_\_\_\_  
(когда и кем выдан)

являясь родителем (законным представителем) несовершеннолетнего  
\_\_\_\_\_  
(ФИО несовершеннолетнего)

зарегистрированного по адресу: \_\_\_\_\_  
(адрес места регистрации несовершеннолетнего)

\_\_\_\_\_, на  
основании \_\_\_\_\_,

(указать вид документа, подтверждающего полномочие действовать в интересах несовершеннолетнего (паспорт; в случае опекуна указать реквизиты документа, на основании которого осуществляется опека или попечительство, а в случае удостоверения личности, документом, заменяющим паспорт, вписать реквизиты свидетельства о рождении несовершеннолетнего)

даю свое согласие на обработку управлению образования и науки Тамбовской области, расположенному по адресу: г.Тамбов, ул.Советская, д.108, Тамбовскому областному государственному бюджетному образовательному учреждению дополнительного образования «Центр развития творчества детей и юношества», расположенному по адресу: г.Тамбов, ул.Сергея Рахманинова, д.3-б, (далее – Операторы) персональных данных несовершеннолетнего, относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных: *фамилия, имя, отчество; дата рождения; место учебы; класс/курс; номинация, биометрические данные (фото и видео изображения)*.<sup>2</sup>

Я даю согласие на использование персональных данных несовершеннолетнего исключительно в целях оформления и всех необходимых документов, требующихся в процессе организации и проведения X областного конкурса информационных и компьютерных технологий «Компьютер – XXI век» (далее – Конкурс), а также последующих мероприятий, сопряженных с Конкурсом.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении персональных данных несовершеннолетнего, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, передачу, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение и размещение персональных данных в общедоступных источниках (буклеты, публикация в СМИ, в том числе в сети Интернет на сайтах Операторов, на информационных стендах).

Я проинформирован, что Операторы гарантируют обработку персональных данных в соответствии с действующим законодательством РФ как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Данное согласие действует с даты подписания до достижения целей обработки персональных данных, а также на срок, обусловленный архивным законодательством.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в интересах несовершеннолетнего.

" \_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ 201\_\_ г.

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

Подпись

Расшифровка подписи

<sup>2</sup> В соответствии со ст. 5 ФЗ «Об обработке персональных данных» от 27.07.2006 №152-ФЗ, указываются только те персональные данные, которые отвечают целям их обработки.

**Состав конкурсной комиссии  
муниципального этапа X областного конкурса информационных и  
компьютерных технологий «Компьютер – XXI век»**

1. Ерохина Татьяна Александровна - директор МБОУ ДО «Дом детского творчества», председатель комиссии.
2. Новаковская Светлана Анатольевна – главный специалист МУ ЦОКО;
3. Ковалева Наталия Юрьевна – главный специалист МУ ЦОКО;
4. Мартынов Сергей Валентинович – педагог МБОУ ДО «Дом детского творчества».